

## REGOLA 5

Vince il ballo il Team che raggiunge la maggioranza con TITOLO migliore rispetto agli avversari.

Si applica lo stesso criterio anche per assegnare tutte le posizioni successive.

### Esempio n° 1

Valzer Inglese	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
11	1	1	1	1	7	7	7	4							1°
12	2	2	2	2	3	3	3		4						2°
13	3	3	3	3	4	4	4			4					3°
14	4	4	4	4	5	5	5				4				4°
15	5	5	5	5	6	6	6					4			5°
16	6	6	6	6	1	1	1						7		6°
17	7	7	7	7	2	2	2							7	7°

### Esempio n° 2

Samba	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
21	5	4	7	4	7	7	7							7	7°
22	4	3	6	2	3	3	3			5					3°
23	3	2	5	3	4	4	4				6				4°
24	2	1	4	5	5	5	5					7			5°
25	1	5	2	6	6	6	6						7		6°
26	6	6	3	1	1	1	1	4							1°
27	7	7	1	7	2	2	2		4						2°

Nota: il Sistema Tradizionale prevedeva una Regola 5 che assegnava il primo posto al Team con la maggioranza di "1", il secondo posto al Team con la maggioranza di "2", ecc... Di conseguenza era necessaria un'altra regola, la Regola 8 per l'appunto, che intervenisse nel caso in cui nessun Team avesse la maggioranza di "1" (a sancire, quindi, che la prima posizione potesse essere assegnata anche con altre maggioranze). Differentemente, il Metodo ridotto – adottando il principio di Titolo "migliore" – riesce a sintetizzarle, in maniera semplice ed efficace, in un'unica Regola 5. In segno di profondo rispetto per i primi estensori del Sistema Skating e per mantenere una chiara simmetria con le procedure classiche, si conserva comunque la stessa numerazione delle regole "storiche" (così come per le prime quattro, perse nei manuali degli ultimi decenni e qui recuperate al capitolo "Premesse"); il Metodo Ridotto, perciò, non prevede alcuna Regola 8.

## REGOLA 6

A parità di titolo, prevale la più larga maggioranza.

### Esempio n° 3

Tango	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
31	1	2	3	2	3	1	2		5						1°
32	2	3	4	1	4	2	1		4						2°
33	3	4	7	4	7	3	4				5				3°
34	4	1	6	5	6	4	3				4				4°
35	6	5	2	3	1	6	5					5			5°
36	5	7	1	6	2	5	7					4			6°
37	7	6	5	7	5	7	6						4		7°

### Esempio n° 4

Cha Cha	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
41	1	2	3	5	3	4	2			5					1°
42	5	7	1	3	6	2	3			4					2°
43	4	1	6	1	4	1	4				6				3°
44	2	3	4	4	2	5	6				5				4°
45	3	4	7	2	1	6	5				4				5°
46	7	6	5	6	5	3	7						5		6°
47	6	5	2	7	7	7	1						4		7°

## REGOLA 7.a

A parità di titolo e consistenza, occorre sommare i voti componenti la maggioranza: prevale il totale più basso.

### Esempio n° 5

Valzer Vienn.	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
51	1	3	5	2	1	6	6			4 <sup>7</sup>					1°
52	6	5	2	3	5	2	2			4 <sup>9</sup>					2°
53	2	2	3	5	3	5	4			4 <sup>10</sup>					3°
54	5	6	1	4	4	1	1				5 <sup>11</sup>				4°
55	3	1	4	6	2	4	5				5 <sup>14</sup>				5°
56	4	4	6	1	6	3	3				5 <sup>15</sup>				6°

### Esempio n° 6

Rumba	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
61	1	1	1	4	5	7	7				4 <sup>7</sup>				1°
62	5	7	7	1	1	2	4				4 <sup>8</sup>				2°
63	6	5	6	3	4	1	1				4 <sup>9</sup>				3°
64	2	2	2	5	7	4	5				4 <sup>10</sup>				4°
65	7	6	4	2	2	3	6				4 <sup>11</sup>				5°
66	3	4	3	7	6	5	2				4 <sup>12</sup>				6°
67	4	3	5	6	3	6	3				4 <sup>13</sup>				7°

N.B. : il totale dei valori componenti si registra sotto forma di esponente.

## REGOLA 7.b

Per i Concorrenti che risultino in pareggio, anche dopo l'applicazione della regola 7.a, si include nel conteggio il miglior voto di minoranza ed eventualmente i successivi, fino ad assegnare le posizioni per regola 6.

### Esempio n° 7

Slow Fox	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
71	3	3	1	1	6	4	5			4 <sup>8</sup>	→ 5	→ 6	→ 7		1°
72	1	2	2	3	4	5	7			4 <sup>8</sup>	→ 5	→ 6	→ 6		2°
73	4	4	4	2	7	3	3				6				3°
74	2	1	3	4	5	7	4				5				4°
75	5	5	5	5	3	6	6					5			5°
76	6	6	6	6	2	2	2						7		6°
77	7	7	7	7	1	1	1							7	7°

Procedimento. I primi due Team raggiungono entrambi la maggioranza di quattro voti con titolo tre (3,3,1,1 contro 1,2,2,3). E' pari anche la somma (=8) dei valori componenti la maggioranza, per cui occorre procedere "allargando" la valutazione anche ai voti "di minoranza". I Team risultano ancora in pareggio dopo il conteggio dei voti "4" e – poi - dei voti "5". Nella colonna dei "6" si evidenzia una supremazia a favore del Team numero 71: da qui l'assegnazione della classifica

### Esempio n° 8

Paso Doble	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
81	2	5	4	5	3	5	1				4 <sup>10</sup>	→ 7			1°
82	5	2	1	3	6	4	5				4 <sup>10</sup>	→ 6			2°
83	3	6	5	6	4	1	2				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 7		3°
84	4	7	6	1	5	2	3				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6		4°
85	1	4	3	7	2	6	6				4 <sup>10</sup>	→ 4	→ 6		5°
86	6	3	2	4	1	7	7				4 <sup>10</sup>	→ 4	→ 5		6°
87	7	1	7	2	7	3	4				4 <sup>10</sup>	→ 4	→ 4		7°

Procedimento. Tutti i Concorrenti raggiungono la maggioranza con quattro voti titolo quattro. Tutte le maggioranze sono composte allo stesso modo (1,2,3,4) e quindi anche la relativa somma è pari (=10). Pur essendo una combinazione statisticamente assai improbabile, il caso risulta esemplare perché i pareggi multipli possono effettivamente verificarsi.

Scrutinio dei voti "5". Il numero 81 è in vantaggio sugli avversari ed è primo, il numero 82 è conseguentemente secondo poiché in vantaggio sui Concorrenti rimasti.

Bisogna ora scindere: i numeri 83 e 84, pur ancora in parità tra loro (5), risultano in posizione di prevalenza sugli altri; questo vantaggio gli procura il diritto ad aggiudicarsi i migliori piazzamenti disponibili; invece il successivo scrutinio per i numeri 85, 86 e 87, anch'essi in pareggio tra loro (4), riguarderà le ultime posizioni della finale.

Scrutinio dei voti "6". Primo conteggio (evidenziato con il diverso colore, numeri 83 e 84, si assegnano il terzo ed il quarto posto. Secondo conteggio, numeri 85, 86 e 87, si assegnano il quinto, il sesto ed il settimo posto.

**N.B.:** la regola si applica solo per risolvere casi di parità; le posizioni sono comunque assegnate in considerazione del primo titolo di maggioranza.

## REGOLA 7.c

Quando persista una situazione di parità perfetta dalla prima maggioranza all'ultimo voto di minoranza, a ciascuna delle coppie in pareggio viene assegnata la stessa posizione INTERMEDIA tra quelle disponibili. In questo caso l'operazione da calcolare è:

SOMMA DELLE POSIZIONI DIVISO IL NUMERO DELLE COPPIE.

Esempio n° 9

Quick Step	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
91	2	2	2	3	3	3	7			6 <sup>15</sup>	→ 6	→ 6	→ 6	→ 7	1 ½
92	7	3	3	2	2	2	3			6 <sup>15</sup>	→ 6	→ 6	→ 6	→ 7	1 ½
93	1	1	1	4	4	4	5				6 <sup>15</sup>	→ 7			3 ½
94	5	4	4	1	1	1	4				6 <sup>15</sup>	→ 7			3 ½
95	3	7	5	7	5	7	2					4			5°
96	4	6	6	5	6	6	6						7		6°
97	6	5	7	6	7	5	1						5		7°

Procedimento. I numeri 91 e 92 pareggiano per il primo posto, condividendo anche la seconda posizione:  $(1^{\circ} + 2^{\circ}) : 2 = 1\frac{1}{2}$ . I numeri 93 e 94 pareggiano per il terzo e quarto posto:  $(3^{\circ} + 4^{\circ}) : 2 = 3\frac{1}{2}$ .

Esempio n° 10

Jive	GIUDICI							MAGGIORANZE							POS
	A	B	C	D	E	F	G	1	2	3	4	5	6	7	
101	1	2	6	7	5	4	3				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°
102	2	3	7	1	6	5	4				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°
103	3	4	1	2	7	6	5				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°
104	4	5	2	3	1	7	6				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°
105	5	6	3	4	2	1	7				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°
106	6	7	4	5	3	2	1				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°
107	7	1	5	6	4	3	2				4 <sup>10</sup>	→ 5	→ 6	→ 7	4°

Procedimento. Nell'esempio riportato, un'altro caso limite tra quelli ipotizzabili; tutti i sette Concorrenti sono in parità perfetta, condividendo i piazzamenti dal primo al settimo:  $(1^{\circ} + 2^{\circ} + 3^{\circ} + 4^{\circ} + 5^{\circ} + 6^{\circ} + 7^{\circ}) : 7 = 4$ .